WerkGroep FlightSimulator HCC Groningen

Joop Mak

FSX vliegtuigen downloaden en installeren

We gaan deze keer voor FSX een extra vliegtuig ophalen. We doen dit voor de FSX, maar de principes zijn in FS2004 praktisch gelijk. Wellicht zijn een aantal beschrijvingen wel erg gedetailleerd, maar deze artikelen zijn ook voor een beginner, die voor het eerst deze handelingen gaat uitvoeren.

Het zal gaan om 2 vliegtuigen : een Fokker 100 en een deHavilland BeaverDHC2 watervliegtuig.





1

We gaan via onze provider op het Internet naar <u>www.premaircraft.com</u>.



Klikken op Aircraft menu :

CO	w_stcraft_me A + B C X	
× Google	▼ 🛃 Zoeken • Meer ≫	Aanmelden 🔦
👍 🐴 The Official NL2000 Scene 🛷 AVSIM	Online - Flight Sim 🎱 Blue Sky Scenery 🏾 🖉 Aanbevolen websites 🔹 🖉 Web Slice-galerie 👻	
Google" Deze pagina is in het Engels	s. Vertalen met Google Toolbar? Meerinformalie Net in het Engelie? Help ons dit in verbeiteren	Vertalen Engels altijd vertalen >
	PREMIER AIRCRAFT DESIGN AIRCRAFT MENU FSX and FS2004 Cick with exact manner to go to the download grage More liveres for these noded can be downloaded than the Paris Shed	
	FSX	
	BAe 146 100 8 200 BAe JETSTREAM 31 BEECHCRAFT MODEL 99 BEECHCRAFT B1900C BEECHCRAFT B1900D BOEING E-30 SENTRY BOEING KC 1329 STRATOTANKEP	
	BOMBARDIER LEARLET 60 BOMBARDIER D.C. 604 (TAILENGEB BOMBARDIER D.C. 604 (TAILENGEB BOMBARDIER D.C. 100200 BETTER HANDMAN TRISLANDER CASA 205 CESSINA ALIAA CHANCELLOR	
	DeHAVILLAND DHC:3 TURBO BEAVER DeHAVILLAND DHC:3 TURBO OTTER DeHAVILLAND DHC:3 SUFFALQ DeHAVILLAND DHC:3 SUFFALQ DEHAVILLAND DHC:3 SUFFALQ DEHAVILLAND DHC:3 SUFFALQ TTER DEHAVILLAND DHC:3 SUFFALQ TTER	
	DeHAVILLAND DHC:B DASH:B 100/200/300 DeHAVILLAND (Bornbarden DASH:B-Q400 DASSAULT FALCON 72 DORNEE Doc28 DORNEE Doc28 DORNEE Doc28 DORNEE Doc28 DORNEE Doc28	
	EMBRAER 190 EMBRAER 190 EMBRAER 120 Brasilia FLIGHT DESIGN (CTSW) FORKER 100	

Dan klikken op deDeHavilland DHC2 Turbo beaver,

************************************	Gongle	🔹 🛂 Zoeken 🔹 Meer »>		Aanmelden 🍕
Wetter begins is in het Engels, Vertalen met Google Tooble? <u>Wetter identified in the text stape? Wetter identified in text stape? Wetter identified in text stape? Image: Wetter identified in text stape? Wetter identified in text stape? Image: Wetter identified in text stape? Wetter identified in text stape? Image: Wetter identified in text stape? Wetter identified in text stape? Image: Wetter identified in text stape? Wetter identified in text stape? Image: Wetter identified in text stape? Wetter identified in text stape? Image: Wetter identified in text stape? Wetter identified in text stape? Image: Wetter identified in text stape? Wetter identified in text stape? Image: Wetter identified in text stape? Wetter identified in text stape? Image: Wetter identified in text stape? Wetter identified in text stape? Image: Wetter identified in text stape? Wetter identified in text stape? Image: Wetter identified in text stape? Wetter identidentified in text stape? Wetter identified in text </u>	🎙 The Official NL2000 Scene 🂅 AVS	aM Online - Flight Sim 🎱 Blue Sky Scenery 🏈 Aanbevolen websites 🔻 🗿 Web Slice-galeri	ñe 🕶	
<text><text><text><text><text><text><text><text><text></text></text></text></text></text></text></text></text></text>	ogle" Deze pagina is in het Eng	gels. Vertalen met Google Toolbar? Meer informalie Net in het Engels? Help ons dit te verbe	eleren	Vertalen Engels altijd vertalen
DEHAVILLAND DHC2-MKII TURBO BEACHER As start 679 shy single Turboshart Powerber buttitty aircraft pull Package for F3x Durboshart Powerber buttitty aircraft pull Package for F3x Durboshart Powerber buttitty aircraft pull Package for F3x Durboshart Powerber buttitty aircraft Durboshart Powerber backs exposed straft powerber backs exposed exposed backs exposed exposed exposed exposed exposed exposed exposed exposed				
A SEAR OF 37 SUP SINGLE TRADSHART POWERED UTILITY ARCRAFT PULL PACKAGE FOR FSX DATE: THIS MODEL WISK MADE BEFORE THE FSX SP2 PATCH WAS ISSUED CALCHER FOR DOLLS, WITH ACCELERATION OF SP2 VOI NEED OUR SP2 PATCHES DATE: THIS MODEL WISK ACCELERATION OF SP2 VOI NEED OUR SP2 PATCHES DATE: THIS MODEL WISK ACCELERATION OF SP2 VOI NEED OUR SP2 PATCHES DEFINITION OF SP2 VOI NEED OUR SPACE DEFINITION OF SP2 VOI NEED OUR SPACE DEFINITION OF SP2 VOI NEED OUR SPACE DEFINITION OF SPACE DEFINI	DEHAVILLA	ND DHC2-MKIII TURBO BEAVER		
FULL PACKAGE FOR FSX FULL PACKAGE FOR FSX NOTE: THIS MODEL WAS MADE BEFORE THE FSX SP2 PATCH WAS ISSUED to USE THESE MODELSUMA CACELERATION OR SP2 YOU REDO UK SP2 PATCHES, AVAILABLE FROM OUR FIXES PACE ANALONG Tore is attlifterer patch for each model Tore patch for each model Tore patch for one fisk (12.0 meg) CHECK THE USE FOOLDER IMMES GON UNRAFED The Rave Fish Fool CHER MMES DON IN MILLES The Rave Fish Fool CHER MMES DON IN MILLES The Rave Fish Fool CHER IMMES DON IN MILLES The Rave Fish Fool CHER IMMES DON IN MILLES The Rave Fish Fool CHER IMMES DON IN MILLES The Rave Fish Fool CHER IMMES DON IN MILLES The Rave Fish Fool CHER IMMES DON IN MILLES The Rave Fish Fool CHER IMMES DON IN MILLES The Rave Fish Fool CHER IMMES D	A 9 SEAT 679 SHP SI	NGLE TURBOSHAFT POWERED UTILITY AIRCRAFT	ECV	
NOTE: THIS MODEL WAS MADE EFFORE THE FSX SP2 PATCH WAS ISSUED: Distribution: Distribution:		FULL PACKAGE FOR FSX	FJA	
OUSE THESE MODELS WITH ACCELERATION OR SP2 YOU HEED OUR SP2 PATCHES, AND IN THE OUTPHICE TARGETS Dure the different patch for each model Image: Comparison of the different patch for each model Image: Com	NOTE . THIS MODEL	WAS MADE REFORE THE ESX SP2 PATCH WAS ISSUED		
And the set of the set o	O USE THESE MODELS	WITH ACCELERATION OR SP2 YOU NEED OUR SP2 PATCH	HES,	
Image: Constraint of the constraint	A	VAILABLE FROM OUR 'FIXES' PAGES There is a different patch for each model		
VPDATED 'SEPT 27, 2006 'UPDATED URBD BEAVER AMPHIBIAN C.FOPA ONTARIO MINISTYO PA RATURAL RESOURCES VER 2 JF 60F RSX (12.0 meg) CHECK THE USE FOLDER HAMES BOX IN WRATP VUDATED 'SEPT 27, 2006 'UPDATED' DEHAVILLAND OLD CAMAS TURBD BEAVER AMPHIBIAN C.FOPA VUDATED 'SEPT 27, 2006 'UPDATED' DEHAVILLAND DHC2/MK3 TURBD BEAVER AMPHIBIAN C.FE TN 'UPDATED 'SEPT 27, 2006 'UPDATED' DEHAVILLAND DHC2/MK3 UREN SENDER SENDER MARKES BOX IN WRATP 'UPDATED 'SEPT 27, 2006 'UPATED' CHECK THE USE FOLDER HAMES BOX IN WRATP 'NEW' 'SEPT 27, 2006 'NEW' 'NEW' 'SEPT 27, 2006 'NEW'				
TURBO BEAVER AMPHIBIAN C-FOPA ONTARIO MINISTRY OR NATURAL RESOURCES VER 27 FOR FSX (120 mg) UNIXPT O YOUR MAIN ESX FOLDER UNIXPT O YOUR MAIN ESX FOLDER UNIXPT O YOUR MAIN ESX FOLDER TURBO BEAVER AMPHIBIAN C-FE TN "The Raven" Based at CYK2 Toronto Buttonville UNIXPT TO YOUR MAIN ESX FOLDER UNIXPT TO YOUR MAIN		"UPDATED "SEPT 27, 2006 "UPDATED "DEHAVILLAND DHC2-MK3	and the second sec	
VER 27 FOR FSX (122 meg) UNRDP 10 VOIR MAINES ROLLDR CHECK THE USE FOLDER MAINES BOX III WINZTP Image: Check The USE FOLDER MAInes Box III WINZTP VUPDATED 'SEPT 27, 2006 'UPDATED ' DEHAVILLAND DHC2/MIS3 Image: Check The USE FOLDER MAInes Box III WINZTP VIPDATED 'SEPT 27, 2006 'UPDATED ' DEHAVILLAND DHC2/MIS3 Image: Check The USE FOLDER MAInes Box III WINZTP VIPDATED 'SEPT 27, 2006 'UPDATED ' DEHAVILLAND DHC2/MIS3 Image: Check The USE FOLDER MAInes Box III WINZTP VIPDATED 'SEPT 27, 2006 'NEW' DEHAVILLAND DHC2/MIS3 Image: Check The USE FOLDER MAInes Box III WINZTP VIPDATED 'SEPT 27, 2006 'NEW' DEHAVILLAND DHC2/MIS3 Image: Check The USE FOLDER MAINES DOWN WINZTP	- Lucason	TURBO BEAVER AMPHIBIAN C-FOPA		
CHECK THE USE FOLDER MAKE'S BOX IN WINZIP	- Here	VER 2.7 FOR FSX (12.0 meg)		
'UPDATED':SEPT27,2006'UPDATED' DEHAVILLAND OHC2:MK3 DEHAVILLAND OHC2:MK3 'UPDATED':ESPT27,2006'UPDATED' DEHAVILLAND OHC2:MK3 'UPDATED':ESPT27,2006'UPDATED' UNXIP TO YOUR MAIN FSX FOLDER CHECK THE USE FOLDER MAIK SOLDER 'UPDATED':SEPT27,2006 'NEW' DEHAVILLAND DHC2:MK3		CHECK THE USE FOLDER NAMES BOX IN WINZIP		
Default 227, 2006 CPUNATED				
TUREO BEAVER AMPHIBIAN C-FE TN The Raven Based at CYX12 foronto Buttonville VER 13 F 00 F 8X (13.6 meg) CHECK THE USE FOLDER HAMES BOX IN WIRZP DEWY'SEPT 272, 2006 'NEW' DEWY'SEPT 272, 2006 'NEW'		DEHAVILLAND DHC2-MK3		
VER 1.3 FOR FSX (13.6 meg) UNXIP TO YOUR KAIN SK FOLDER CHECK THE USE FOLDER NAMES BOX III WINZIP NEWF 'SEPT 27, 2006 'NEW' DEHAVILLAND DHC2 MK3	ALMAGENE	TURBO BEAVER AMPHIBIAN C-FETN "The Raven" Based at CYKZ Toronto Buttonville	THE PARTY OF	
CHECK THE USE FOLDER HAMES BOX III WIRZP		VER 1.3 FOR FSX (13.6 meg)	The Case Walk	
NEW** SEPT 27, 2006 'NEW* DEHAVILLAND OHC2-MK3		CHECK THE USE FOLDER NAMES BOX IN WINZIP		
DEHAVILLAND DHC2-MK3		*NEW** SEPT 27 2006 *NEW*		
	the second se	1121 JL 127.2000 NEW		CONTRACTOR STATE

En onder aan het scherm klikken op "opslaan als" naar een tijdelijke map..

rganiseren 🔻 🛛 In bibliotheek opnemen 🔻	Delen met 🔻 Branden Nieuwe m	пар	H • 🔟	?
Image: Solution of the system of the sys	Naam	Gewijzigd op 14-8-2012 10-54 14-8-2012 10-51	Type WinZip File WinZip File	
ð				

Daarna gaan we ze uitpakken (unzippen) :

	an r anex_ropa r	• • • 7	Z deken in anzx_Jopa	
iniseren 🔻 🛛 In bibliotheek opnemen 🔻	Delen met 🔻 🛛 E	Branden Nieuwe map	BE	• 🔟 🧯
 Program Files ProgramData TamDBTemp unzipped unzipped oud Windows X52 MFD zipped FS9 FSX fokker100_4_x dh2x_fopa 	Naam effects SimObjects sound file_id.diz	~	Gewijzigd op 14-8-2012 10:58 14-8-2012 10:58 14-8-2012 10:58 24-10-2006 11:28	Type Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap DIZ-bestand

De inhoud van de verschillende mappen gaan naar dezelfde mappen als deze in FSX staan. Dus de inhoud van deze map effects naar de map FSX/effects kopiëren.

En de inhoud van Sound betreft een andere map (Groundhandling5) en die moet in zijn geheel naar de map FSX/Sound. Deze dus niet zelf verder uitpakken :

Organiseren 👻 🛛 In bibliotheek opnemen		Delen met 🔻	Branden	Nieuwe map		•
 unzipped oud Windows X52 MFD Sipped FS9 FSX dh2x_fopa effects SimObjects sound fokker100_4_x fokker100_4_x fokker100_4_x.zip fokker100_4_x.zip fokker100_4_x.zip FS1 (D:) FS2 (E:) Netwerk 	E	Naam	Andling5		Gewijzigd op 14-8-2012 10:58	Type Bestandsmap

We gaan nu verder met het vliegtuig zelf.

In de map "Simobjects" vinden we de map "airplanes". Daarin staan 2 andere mappen : "DHC2_BeaverMK3T_C-FOPA"en "fsfsconv". Deze beide mappen moeten in zijn geheel geplaatst worden in de map "FSX/simobjects/airplanes"



Organiseren 👻 In bibliotheek opnemen 💌		Delen met 💌 Branden	Nieuwe map	11	• 01	
A FSX	*	Naam		Gewijzigd op	Type	
> 🛃 AZA		100 V2000			Same	and the second
> 🕌 addon programs		Aircraft		4-7-2011 12:24	Bestandsma	1P
> 🕌 Addon Scenery		Airplanes		21-11-2011 12:28	Bestandsma	ab.
> 🔒 Aerosoft		Animals		10-9-2009 11:58	Bestandsma	ab.
Þ 📕 AI		Boats		30-1-2011 15:30	Bestandsma	sb.
> 🎍 Aircraft		GroundVehicles		24-8-2010 15:38	Bestandsma	ab.
🗈 🕌 AlphaSim		🔒 hangar		11-10-2011 15:23	Bestandsma	sb.
> 🔛 atps		Ji Misc		24-1-2010 16:10	Bestandsma	ap.
> 🔒 Autogen		L pss		19-6-2010 10:43	Bestandsma	th.
La Categories		A Rotorcraft		25-6-2012 20:35	Bestandsma	ab.
b 🕌 cloud9		AeroFace.exe		26-2-2007 11:42	Toepassing	E.
Config		AeroFace.pdf		23-10-2004 0:31	Adobe Acro	phat
Dialogs		AeroLoad.exe		26-2-2007 11:43	Toepassing	E.
Digital Aviation		AeroLoad.pdf		11-3-2005 9:54	Adobe Acro	phat
Eagle Rotorcraft Simulations		75 AeroPaint.exe		23-2-2007 9:41	Toepassing	E.
Effects		AeroPaint.pdf		23-4-2005 0:32	Adobe Acro	obat
> I Flight One Software		75 AeroSelectX.exe		21-2-2007 9:50	Toepassing	E.
> Flights						
P ByLogic						
- Fonts						
France VFR						
FriendlyPanels						
FS Dreamscapes						
5 ESAddon						
E ESdreamteam						
ESGDors						
5 ESWeb						
FSX accouck crack						
Gauges						
Geneender						
hat Flight						
Lessons						
P p Lessons	*	11			1	

In de map "fsfsconv" zit een sound map, die vanuit het sound.cfg van de DHC2 naar deze map verwijst en dan het geluid ervan zal gebruiken. Veel andere designers gebruiken deze methode ook voor panels. Dat gebeurt soms, om zo ruimte op de schijf te besparen als je meerdere toestellen hebt, die hezelfde geluid gebruiken. Als deze map niet geplaatst zou worden heeft de DHC2 geen geluid. Tenzij men de inhoud van de map "fsfsconv/tbeaversnd" geheel zou overhevelen naar de map DHC2/sound.

Nu zou het vliegtuig in FSX kunnen worden gebruikt. Maar we gaan eerst nog even naar het aircraft.cfg voor een paar zaken:

Organiseren 👻 In bibliotheek opnemen 👻	Delen met 🔻 🛛 Branden 🔹 Nieuwe m	ар	H • 🔳 🤅
<pre> iii zipped iiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiii</pre>	Naam model panel.FOPA PANEL_DOCS sound texture.FOPA Aircraft.cfg anun.gif dh2t_fop.gif DH2X_Install_Help.jpg DHC2_Mk3A_Check.htm DHC2_Mk3A_Check.htm file_id.diz FOPA_800x600X,jpg GH5.gif Panel.gif ReadMe_First.bt TurboBeaver_Mk3.air	Gewijzigd op 14-8-2012 10:58 14-8-2012 10:58 14-8-2012 10:58 14-8-2012 10:58 14-8-2012 10:58 24-10-2006 12:55 22-9-2006 10:23 20-10-2006 20:43 16-10-2006 19:05 1-9-2006 5:48 24-10-2006 11:28 20-10-2006 11:28 20-10-2006 10:48 24-10-2006 10:57 16-10-2006 19:32	Type Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap Bestandsmap CFG-bestand GIF-bestand JPG-bestand JPG-bestand HTML-docume HTML-docume DIZ-bestand GIF-bestand GIF-bestand GIF-bestand GIF-bestand
	7		

We openen het met kladblok en het aircraft.cfg ziet er als volgt uit :



Het begint met een item [fltsim.o], waar de algemene gegevens van het toestel staan.

De eerste regel "title" blijf altijd ongemoeid als je in multissessie vliegt, en anderen hetzelfde toestel gebruiken. Als je in de title aan wijziging aanbrengt, zal FSX onderling elkaars toestel niet meer herkennen.

Je ziet ook achter panel= en texture= : FOPA staan. Deze corresponderen naar de naam van de panel en texturemap in de map van het vliegtuig. Meestal staat er niets, maar dan moeten de namen van de mappen ook alleen maar texture en panel heten.

Vind je later een ander uiterlijk van de DHC2, die je wilt gebruiken , dan zal dat een andere naam texture. xxxx opleveren, die dan via een [fltsim.1] in het aircraft.cfg wordt ingevoerd. Stel dat het gaat om een texture.FOPB , dan zal dat er als volgt gaan uitzien:



De volgende 3 items moeten dan in ieder geval aangepast worden : Title = Texture= Ui_variation=

Er zijn echter wel 2 items aanpassingen , die soms nodig zijn.

Achter atc_id= staat hier de callsign van het toestel. Als we in multisessie vliegen is het handig dit te wijzigen in je eigen callsign b.v. PH-MAK,

Als je op eigen gelegenheid thuis vliegt met ATC, dan is het handig om achter atc_flight_number= ook je eigen callsign , b.v. : PHMAK te plaatsen. ATC van FSX noemt dit dan in de communicatie.

Dan scrollen we in het aircraft.cfg naar beneden tot het item [autopilot]



Hier moeten de 2 volgende regels in voorkomen : use_no_default_bank=1 use_no_default_pitch=1

In FS2004 en ook in FSX zit een foutje in de autopilot. Als je de autopilot op een altitude vast zet, dan wordt ook de heading geblokkeerd en dat gebeurt ook omgekeerd. Door het plaatsen van deze 2 regels, kan je op een hoogte de AP laten deze laten aanhouden, maar je kan zelf de heading veranderen. Veel addon vliegtuigen zijn al gecorrigeerd, maar veel designers vergeten dit aan te passen. De DHC2 heeft deze correctie al wel, maar het is zaak dit altijd te checken.

Overigens hebben de FSX default vliegtuigen deze regels dus niet en kan het geen kwaad deze regels ook in de aircraft.cfg van de verschillende default vliegtuigen toe te voegen in het item [autopilot].

Dezelfde procedure geldt voor de Fokker 100.

Joop Mak Augustus 2012